



Comment remettre à zéro le compteur d'impression

Permet de remettre à zéro le compteur de pages intégré dans les cartouches de toner avec une carte Arduino

Rédigé par: MattMich

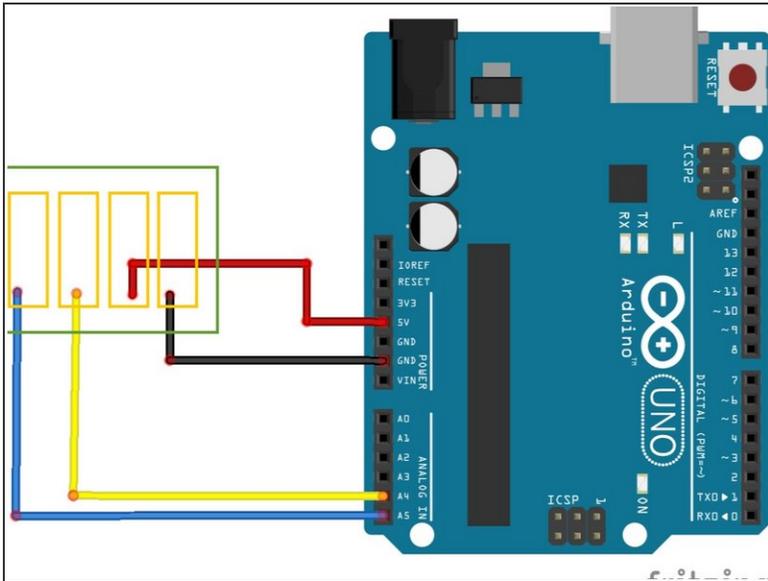


Étape 1 — Repérer la carte électronique



- Sur le côté des cartouches se trouve une petite carte électronique avec 4 contacts.
- Pour ceux que ça intéresse pour transposer sur d'autres modèles, au dos de la carte de ces cartouches se trouve une mémoire de type EEPROM BR24L01A-W

Étape 2 — Préparer un montage Arduino



- On peut reprogrammer cette EEPROM grâce à une carte Arduino UNO par exemple
- Préparer une carte arduino UNO avec les broches suivantes :
 - Pin 1 (SCL) reliée à A5
 - Pin 2 (SDA) reliée à A4
 - Pin 3 (5V) reliée au 5V de la carte arduino
 - Pin 4 (GND) à reliée à la masse de la carte arduino

Étape 3 — Programmation

```

C:\touchelprimanteEEPROM Streaming.h Wire.h
1 #include <Wire.h> //I2C library
2 #include <Streaming.h>
3
4 typedef enum
5 {
6   CYAN = 0,
7   JAUNE = 1,
8   MAGENTA = 2,
9   NOIR = 3
10 } t_Color;
11
12 String serialInputString = "";
13
14 byte* buffers_neuf[4];
15 int addresses_device[4];
16
17 byte buffers_neufCYAN[128] = { 168,0,1,3,50,2,1,255,100,0,52,48,54,52,56,49,9,8,65,66,24,0,19,53,255,
18 byte buffers_neufJAUNE[128] = { 168,0,1,2,50,4,1,255,100,0,52,48,54,52,55,56,9,8,65,66,17,0,19,84,255
19 byte buffers_neufMAGENTA[128] = { 168,0,1,3,50,3,1,255,100,0,52,48,54,52,56,49,9,8,65,66,24,0,21,21,2
20 byte buffers_neufNOIR[128] = { 168,0,1,3,50,1,1,255,100,0,52,48,54,52,55,57,9,16,65,66,22,0,52,50,255
21
22 bool written = false;
23
24 void setup()
25 {
26   Wire.begin(); // initialise the connection
27   Serial.begin(115200);
28
29   addresses_device[CYAN] = 0b1010010;

```

- Télécharger le dossier de programme [ICI](#)
- Lancer Arduino et ouvrir le fichier .ino
- Téléverser le programme sur la carte Arduino Uno
- Lancer le moniteur série via le bouton en haut à droite
- Faire contact sur la carte de la cartouche. Il faut que les 4 contacts soient bien bons en même temps
- Suivre les indications pour reprogrammer la mémoire selon la bonne couleur (Noir, Cyan, Magenta, Jaune)

En remettant la cartouche dans l'imprimante, elle voit une cartouche pleine à 100% !